




## BILDUNGSPLAN DES GYMNASIUMS

 Bildungsplan 2016

# Bildende Kunst

**Bildung,  
die allen  
gerecht wird**

*Das Bildungsland*



**Baden-Württemberg**

MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT

# KULTUS UND UNTERRICHT

AMTSBLATT DES MINISTERIUMS FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT BADEN-WÜRTTEMBERG

Stuttgart, den 23. März 2016

## BILDUNGSPLAN DES GYMNASIUMS

Vom 23. März 2016

Az. 32-6510.20/370/292

- I. Der Bildungsplan des Gymnasiums gilt für das Gymnasium der Normalform und Aufbauform mit Heim sowie für Schulen besonderer Art.
- II. Der Bildungsplan tritt am 1. August 2016 mit der Maßgabe in Kraft, dass er erstmals für die Schülerinnen und Schüler Anwendung findet, die im Schuljahr 2016/2017 in die Klassen 5 und 6 eintreten.
- Gleichzeitig tritt der Bildungsplan für das Gymnasium der Normalform vom 21. Januar 2004 (Lehrplanheft 4/2004) mit der Maßgabe außer Kraft, dass er letztmals für die Schülerinnen und Schüler gilt, die vor dem Schuljahr 2016/2017 in die Klasse 6 eingetreten sind.
- Abweichend hiervon tritt der Fachplan Literatur und Theater am 1. August 2016 mit der Maßgabe in Kraft, dass er erstmals für Schülerinnen und Schüler Anwendung findet, die im Schuljahr 2016/2017 in die Jahrgangsstufe 1 eintreten. Gleichzeitig tritt der Bildungsplan für das Fach Literatur und Theater in der Kursstufe des Gymnasiums der Normalform und der Aufbauform mit Heim (K.u.U. 2012, S. 122) mit der Maßgabe außer Kraft, dass er letztmals für die Schülerinnen und Schüler gilt, die vor dem Schuljahr 2016/2017 in die Jahrgangsstufe 1 eingetreten sind.

K.u.U., LPH 3/2016

### BEZUGSSCHLÜSSEL FÜR DIE BILDUNGSPLÄNE DER ALLGEMEIN BILDENDEN SCHULEN 2016

Reihe	Bildungsplan	Bezieher
A	Bildungsplan der Grundschule	Grundschulen, Schule besonderer Art Heidelberg, alle sonderpädagogischen Bildungs- und Beratungszentren
S	Gemeinsamer Bildungsplan der Sekundarstufe I	Werkrealschulen/Hauptschulen, Realschulen, Gemeinschaftsschulen, Schulen besonderer Art, alle sonderpädagogischen Bildungs- und Beratungszentren
G	Bildungsplan des Gymnasiums	allgemein bildende Gymnasien, Schulen besonderer Art, sonderpädagogische Bildungs- und Beratungszentren mit Förderschwerpunkt Schüler in längerer Krankenhausbehandlung, sonderpädagogisches Bildungs- und Beratungszentrum mit Internat mit Förderschwerpunkt Hören, Stegen
O	Bildungsplan der Oberstufe an Gemeinschaftsschulen	Gemeinschaftsschulen

Nummerierung der kommenden Bildungspläne der allgemein bildenden Schulen:

LPH 1/2016 Bildungsplan der Grundschule, Reihe A Nr. 10

LPH 2/2016 Gemeinsamer Bildungsplan der Sekundarstufe I, Reihe S Nr. 1

LPH 3/2016 Bildungsplan des Gymnasiums, Reihe G Nr. 16

LPH 4/2016 Bildungsplan der Oberstufe an Gemeinschaftsschulen, Reihe O Nr. 1

Der vorliegende Fachplan *Bildende Kunst* ist als Heft Nr. 28 (Pflichtbereich) Bestandteil des Bildungsplans des Gymnasiums, der als Bildungsplanheft 3/2016 in der Reihe G erscheint, und kann einzeln bei der Neckar-Verlag GmbH bezogen werden.

# Inhaltsverzeichnis

1. Leitgedanken zum Kompetenzerwerb .....	3
1.1 Bildungswert des Faches Bildende Kunst .....	3
1.2 Kompetenzen .....	6
1.3 Didaktische Hinweise .....	9
2. Prozessbezogene Kompetenzen .....	11
2.1 Rezeption .....	11
2.2 Reflexion .....	11
2.3 Produktion .....	12
2.4 Präsentation .....	12
3. Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen .....	13
3.1 Klassen 5/6 .....	13
3.1.1 Bild .....	13
3.1.2 Fläche .....	14
3.1.2.1 Grafik .....	14
3.1.2.2 Malerei .....	15
3.1.3 Raum .....	15
3.1.3.1 Plastik .....	15
3.1.3.2 Architektur .....	16
3.1.4 Zeit .....	16
3.1.4.1 Medien .....	16
3.1.4.2 Aktion .....	17
3.2 Klassen 7/8 .....	18
3.2.1 Bild .....	18
3.2.2 Fläche .....	19
3.2.2.1 Grafik .....	19
3.2.2.2 Malerei .....	19
3.2.3 Raum .....	20
3.2.3.1 Plastik .....	20
3.2.3.2 Architektur .....	21
3.2.4 Zeit .....	21
3.2.4.1 Medien .....	21
3.2.4.2 Aktion .....	22

3.3	Klassen 9/10 .....	23
3.3.1	Bild .....	23
3.3.2	Fläche .....	24
3.3.2.1	Grafik .....	24
3.3.2.2	Malerei .....	24
3.3.3	Raum .....	25
3.3.3.1	Plastik .....	25
3.3.3.2	Architektur .....	25
3.3.4	Zeit .....	26
3.3.4.1	Medien .....	26
3.3.4.2	Aktion .....	26
3.4	Klassen 11/12 .....	27
3.4.1	Bild .....	27
3.4.2	Fläche .....	28
3.4.2.1	Grafik .....	28
3.4.2.2	Malerei .....	28
3.4.3	Raum .....	29
3.4.3.1	Plastik .....	29
3.4.3.2	Architektur .....	29
3.4.4	Zeit .....	30
3.4.4.1	Medien .....	30
3.4.4.2	Aktion .....	30
4.	Operatoren .....	31
5.	Anhang .....	34
5.1	Verweise .....	34
5.2	Abkürzungen .....	35
5.3	Geschlechtergerechte Sprache .....	37
5.4	Besondere Schriftauszeichnungen .....	38

# 1. Leitgedanken zum Kompetenzerwerb

## 1.1 Bildungswert des Faches Bildende Kunst

### Der Beitrag der Bildenden Kunst zur allgemeinen Bildung

Das Fach Bildende Kunst fördert umfassend schöpferische Kräfte und ästhetische Sensibilität. Kunstunterricht zielt auf die Entwicklung der praktischen Gestaltungsfähigkeiten und Ausdrucksmöglichkeiten von Schülerinnen und Schülern, fördert ihre Wahrnehmung, die Entfaltung imaginativer Fähigkeiten und eine ästhetisch-forschende Grundhaltung. In gleichem Maße ist die Auseinandersetzung mit der sichtbaren und gestalteten Umwelt, mit historischen und zeitgenössischen Bildmedien sowie deren Konstruktion von Wirklichkeit ein zentrales Anliegen des Faches und Grundlage eines modernen Bildverständnisses.

Bildende Kunst vermittelt den Schülerinnen und Schülern anschlussfähiges Wissen, ermöglicht transferierbares, gestalterisches Können sowie selbst-, sozial- und wertebewusste Haltungen gegenüber ästhetischen, gesellschaftlichen und ethischen Grundfragen. Die Kompetenzen und Inhalte des Faches sind bedeutender Teil allgemeiner Bildung. Bildende Kunst leistet damit einen wichtigen Beitrag zur Bildung personaler, sozialer und kultureller Identität.

Durch die Verknüpfung von wahrnehmenden, kognitiven, bildnerischen und emotionalen Fähigkeiten ist der Unterricht im Fach Bildende Kunst ganzheitlich angelegt. Handlungs-, Prozess- und Projektorientierung sind seine wesentlichen Merkmale, die bei den Schülerinnen und Schülern neben den bildnerischen auch die kommunikativen und sozialen Kompetenzen fördern und somit zu einer umfassenden Persönlichkeitsentwicklung beitragen.

### Bildnerische Praxis und Reflexion

Das Fach Bildende Kunst ist praktisch orientiert, spricht dabei alle Erfahrungsbereiche an und wirkt in allen seinen fachlichen Aspekten zwischen verschiedenen Lern- und Lebensbereichen vernetzend. Es befähigt zur kritischen Auseinandersetzung mit allen Bildmedien und zur Teilhabe an Kunst und Kultur. Bildende Kunst ermöglicht mit ihrem ganzheitlichen Ansatz vielschichtige und offene Haltungen und trägt wesentlich zur Entwicklung von Lebensvorstellungen und zu gesellschaftsprägenden und individuell tragfähigen Einstellungen bei. Künstlerische Arbeit kann als Methode der Welterkenntnis und Weltdeutung erfahren werden.

Ein zentrales Anliegen des Kunstunterrichts ist die Entwicklung von Bildkompetenz. Das Fach Bildende Kunst verfolgt das Ziel, Schülerinnen und Schüler entsprechend ihres Alters und Entwicklungsstandes zu befähigen, Bilder herzustellen, zu erzeugen oder weiterzubearbeiten, zu verstehen, zu beurteilen und mittels Bildern zu kommunizieren. In der Auseinandersetzung mit Kunstwerken – wann immer möglich in der Begegnung mit Originalen – lernen die Schülerinnen und Schüler deren Bildsprache kennen. Sie bilden sich über verschiedene Erscheinungsformen der Kunst und der Alltagsästhetik eine eigene Meinung, formulieren ihre Beobachtungen und tauschen diese mit anderen aus. Fortschreitend lernen sie, sich strukturiert, analysierend und mit einem zunehmenden Fachvokabular mündlich und schriftlich auszudrücken. Durch die produktive Beschäftigung mit Werken

aus unterschiedlichen historischen, sozialen und kulturellen Kontexten werden ihnen zudem Einblicke in die Entwicklung verschiedener Kulturen und interkultureller Zusammenhänge vermittelt. Dadurch besitzen sie Kenntnisse über fremde Geisteshaltungen und andere Lebensauffassungen und lernen diese zu verstehen und zu tolerieren. Sie erwerben eine grundlegende Urteils- und Kritikfähigkeit, die auch bei der Beobachtung der eigenen Schaffensprozesse und beim Vergleich mit anderen Arbeitsergebnissen nützlich ist.

In der bildnerischen Praxis finden die Schülerinnen und Schüler über ihre Imagination zu eigenen Bildideen. Sie verfügen über die Fähigkeit, adäquate Darstellungsformen aus einem umfangreichen Repertoire bildnerischer Verfahren zu nutzen.

## Gesellschaftliche Herausforderungen

Das Fach Bildende Kunst eröffnet den Schülerinnen und Schülern einen umfassenden Zugang zu kultureller Bildung. Kulturelle Bildung ermöglicht einen offenen Blick auf die Welt und die Gesellschaft jenseits ihrer politischen und wirtschaftlichen Ausrichtung. Kulturelle Bildung rückt den Reichtum und die Vielfalt künstlerischer, musikalischer, literarischer, gesellschaftswissenschaftlicher und ethischer Aspekte des Lebens in den Mittelpunkt. Sie erachtet kulturelle Zeugnisse und Produkte als zentrale Aspekte eines Lebens und Schaffens jenseits des rein Nutzbaren und Messbaren. Kulturelle Bildung und die Wertschätzung anderer Kulturen trägt essentiell zum Grundverständnis von Lebens- und Existenzentwürfen bei. In der Schule findet kulturelle Bildung ihren Widerhall im Zusammenklang unterschiedlicher fachlicher Bereiche und im Zusammenwirken der Künste und Wissenschaften. Dabei zielt sie eindeutig auf die Entwicklung des Individuums und der Persönlichkeit und wirkt zugleich deutlich über den Lernort Schule hinaus.

Bildende Kunst schafft umfassend Bezüge zu den Leitperspektiven des Bildungsplans und unterstützt die Entwicklung von Kenntnissen, Fähigkeiten und Einstellungen bei Kindern und Jugendlichen. Im Sinne der Ganzheitlichkeit künstlerischen Handelns beziehen sich die Verweise der Leitperspektiven in den inhaltsbezogenen Kompetenzen grundsätzlich auf den gesamten Arbeitsbereich. Die Auseinandersetzung mit den einzelnen Inhalten der Leitperspektiven konkretisiert sich im unterrichtlichen Vorhaben.

## Beitrag des Faches zu den Leitperspektiven

In welcher Weise das Fach Bildende Kunst einen Beitrag zu den Leitperspektiven leistet, wird im Folgenden dargestellt:

- **Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE)**

Als Kerndisziplin, die sich mit der Visualisierung auseinandersetzt, kann das Fach Bildende Kunst im Zeitalter der Globalisierung einen wichtigen Beitrag zum Erfassen von nachhaltigen Prozessen leisten. Die praktische und theoretische Auseinandersetzung mit überlieferten und aktuellen Bildern führt zu einem Verständnis globaler Prozesse und nachhaltiger Entwicklung. Dies ermöglicht Orientierung, Ausprägung von Haltungen und gemeinschaftsfähige Teilhabe.

- **Bildung für Toleranz und Akzeptanz von Vielfalt (BTv)**

Wesentliche Kennzeichen der Bildenden Kunst sind Originalität und Individualität. Daher ist die Leitperspektive Bildung für Toleranz und Akzeptanz von Vielfalt eng mit dem Fach verknüpft. Nur



in gegenseitiger Achtung und in der Wertschätzung der Verschiedenheit kann hier Kommunikation und Auseinandersetzung erfolgen. Die Integration von Unerwartetem, das Tolerieren andersartiger Bildtraditionen, Denk- und Handlungsweisen sowie das Akzeptieren anderer Lebensformen und -entwürfe sind strukturelle Bestandteile des bewussten Umgangs mit Kunst. Sie tragen deutlich zu einer Offenheit gegenüber gesellschaftlichen und kulturellen Fragestellungen sowie zur Selbst- und Identitätsfindung bei Kindern und Jugendlichen bei. Bildende Kunst stellt Vorurteile, Stereotypen, Klischees und dogmatische Ansichten grundsätzlich in Frage.

- **Prävention und Gesundheitsförderung (PG)**

Bewusstes Wahrnehmen, wertschätzendes Kommunizieren und Handeln und ein selbstregulativer Umgang mit Empfindungen und Emotionen sind Bestandteile umfassender Prävention und Gesundheitsförderung. Dies ist vor allem in den prozessbezogenen Kompetenzen verankert. Der Kunstunterricht ermöglicht zudem Kindern und Jugendlichen, sich in ihrem gestalterischen Tun als selbstwirksam zu erleben.

- **Berufliche Orientierung (BO)**

Durch die individuelle Förderung der persönlichen Interessen, Potenziale und handwerklichen Fähigkeiten der Schülerinnen und Schüler unterstützt der Kunstunterricht die Berufliche Orientierung. Erfahrungen in künstlerischem Arbeiten, der Erwerb gestalterischer Fähigkeiten sowie der Einblick in kreative Berufe erleichtern fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt.

- **Medienbildung (MB)**

Der Kunstunterricht leistet einen wichtigen Beitrag im Umgang mit den modernen Medien. Er gewährt Einblick in die Handhabung bildgebender Verfahren und in die digitale Kommunikation. Dabei fördert er begleitend auch ein verantwortungsvolles, medienkritisches Bewusstsein und trägt umfassend zur allgemeinen Medienbildung bei. Diese ist im Bildungsplan des Faches integrativ verankert und zusätzlich bei den inhaltlichen Kompetenzen als besonderer Teilbereich der Bildenden Kunst ausgewiesen. Hinsichtlich aller bildnerischen, aber auch mit Blick auf akustische, experimentelle und interaktive Medien vermittelt der Kunstunterricht elementare und vertiefende Kenntnisse und Fähigkeiten. Zugleich werden die klassischen bildnerischen Verfahren wegen ihrer grundlegenden Bedeutung für die elementaren Erfahrungen von Kindern und Jugendlichen sowie für die manuellen Fähigkeiten im Umgang mit Werkzeugen und Materialien nicht vernachlässigt.

- **Verbraucherbildung (VB)**

Das Bewusstwerden eigener Bedürfnisse und Wünsche und die daraus resultierende Gestaltung der eigenen Lebenswelt sind elementare Bestandteile des Faches Bildende Kunst. Besonders in den Themenfeldern Architektur, Design und Medien werden somit zentrale Anliegen der Verbraucherbildung vermittelt und persönliches Verhalten reflektiert.

## 1.2 Kompetenzen

### Kompetenzorientierung im Fach Bildende Kunst

Kompetenzorientierung als didaktischer Ansatz lässt sich auf die Reformpädagogik des beginnenden 20. Jahrhunderts zurückführen, die das ästhetische Erleben des einzelnen Menschen in den Mittelpunkt des Lernprozesses stellt. Der Mensch nutzt seine Interessen und individuellen Voraussetzungen, um in einem sozialen und kulturellen Kontext eigenständig seine Fähigkeiten und Kenntnisse zu erweitern. Dabei erwirbt er sein Wissen und Verhalten über Handlungen, die nicht nur durch Kognition, sondern durch Anwendung geleitet werden. Die Entwicklung der Persönlichkeit geht vom Lernenden aus und befähigt ihn zunehmend zum selbstständigen Denken und Handeln sowie zum kritischen Urteilen im Dialog mit anderen.

Im vorliegenden Modell benennen die Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen die Inhalte und Fertigkeiten, welche die Schülerinnen und Schüler bis zum Ende der Klassen 6, 8, 10 und 12 erlernen. Allerdings sind die Inhalte nur im Zusammenhang mit den prozessbezogenen Kompetenzen zu verstehen, die von den Schülerinnen und Schülern im Laufe mehrerer Schuljahre erworben werden. Sie erfassen den sozialen und kulturellen Kontext und die Handlungsorientierung des Faches Bildende Kunst. Kompetenzen in Bezug auf Bildende Kunst konkretisieren sich grundsätzlich durch ein Bündel verschiedener Teilkompetenzen. Auf der Handlungsebene des Unterrichts werden die prozessbezogenen Kompetenzen in Verbindung mit den inhaltsbezogenen Kompetenzen wirksam.

Beim praktischen Arbeiten machen die Schülerinnen und Schüler vielfältige ästhetische Erfahrungen. Dabei lernen sie die Bedeutung von Intensität, Zielstrebigkeit und Ausdauer in der bildnerischen Arbeit kennen. Mit Lust und Möglichkeitssinn entwickeln sie Experimentierfreude bei der Suche nach individuellen und eigenen Lösungen sowie zunehmend Strategien, das Scheitern als produktives Element offener Gestaltungsprozesse zu erkennen und zu nutzen. In der bildnerischen Gestaltung und bei Aktionen erfahren die Schülerinnen und Schüler ein Bewusstsein für ihren Körper im Raum und in der Interaktion mit anderen.

Das Fach Bildende Kunst unterstützt die Bereitschaft zur kritischen Auseinandersetzung mit eigenen Wahrnehmungen und Deutungen. Die Schülerinnen und Schüler entwickeln die Fähigkeit zum Dialog und zur Zusammenarbeit mit anderen. Gestaltetes und Erarbeitetes zu zeigen, darzustellen, vorzuführen oder auszustellen, wird als Möglichkeit der Selbstreflexion erkannt.

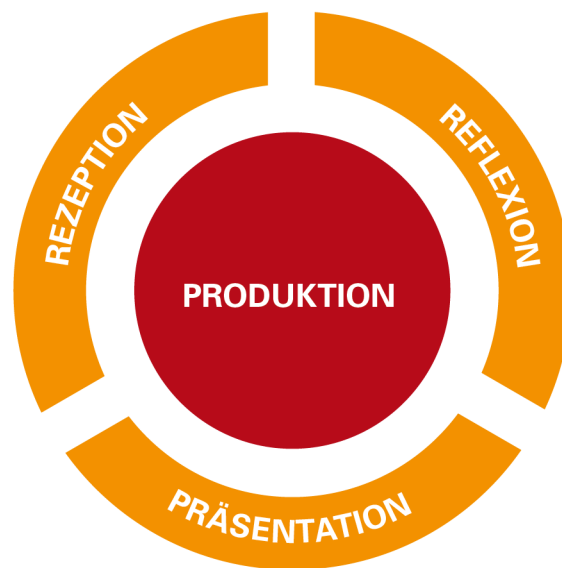
### Prozessbezogene Kompetenzen

Im Fach Bildende Kunst haben prozessbezogene Kompetenzen durch die ästhetische Zielsetzung und den praktischen und ganzheitlichen Charakter des Faches einen besonders hohen Stellenwert. Sie sind eng verbunden mit der Entwicklung personaler und sozialer Kompetenzen.

Die prozessbezogenen Kompetenzen werden durch vier Handlungsfelder strukturiert. *Rezeption* umfasst die Entwicklung der eigenen Wahrnehmung sowie das Erschließen von eigenen und fremden Bildern. Unter *Reflexion* werden Teilkompetenzen zusammengefasst, die es den Schülerinnen und Schülern ermöglichen, gestaltete Umwelt und bildnerisches Schaffen differenziert zu hinterfragen. Vom Umfang und von der Bedeutung für das Fach Bildende Kunst nimmt *Produktion* das Zentrum eines handlungsorientierten Unterrichts ein. In diesem Feld stehen bildnerische Strategien im



Mittelpunkt. *Präsentation* zeigt auf, wie die Schülerinnen und Schüler ihre Bilder, Gestaltungsprozesse und Arbeitsergebnisse in geeigneter Form darstellen können.



Modell Prozessbezogene Kompetenzen (© Landesinstitut für Schulsport, Schulkunst und Schulmusik)

Rezipieren, Reflektieren, Produzieren und Präsentieren sind im bildnerischen Prozess unmittelbar aufeinander bezogen und untrennbar verbunden. Die vier Bereiche entfalten ihre Kraft in der Wechselwirkung. Sie beziehen sich wiederum auf alle Bereiche der Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen und werden im Unterricht mit diesen verknüpft.

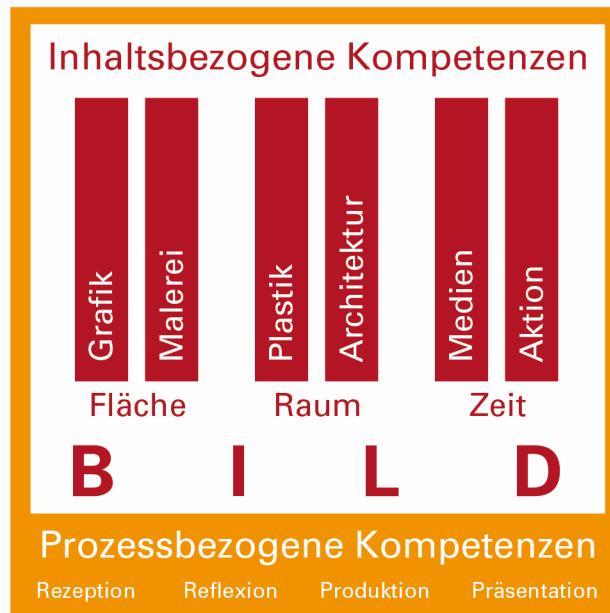
## Inhaltsbezogene Kompetenzen

In den inhaltsbezogenen Kompetenzen werden das Repertoire der bildnerischen Mittel sowie ästhetische und theoriegeleitete Erschließungsmethoden beschrieben, über welche die Schülerinnen und Schüler am Ende ihres Schulabschlusses verfügen können.

## Erweiterter Bildbegriff

Analog zur zeitgenössischen Kunst und Kunstwissenschaft liegt dem Kunstunterricht ein erweiterter Bildbegriff zugrunde (KMK, Einheitliche Prüfungsanforderungen, Bonn, 2005). Dieser schließt den Werkbegriff ein. „Die Gegenstände, mit denen sich der Kunstunterricht auseinandersetzt, entstammen der Kunst, den angewandten Künsten sowie der Alltagsästhetik. Sie umfassen alle primär visuellen Erscheinungen, von Gemälden bis zu Filmen, vom Design bis zur Architektur, von der Mode bis zu interaktiven Medien, von der Performance bis zur Illustration, vom Städtebau bis zur Fotografie, von der Businessgrafik bis zur gestalteten Landschaft.“ All diese Objekte und Phänomene können als „Bilder“ verstanden und mit allen Sinnen wahrgenommen werden. „Im Gegensatz zur Sprache sind diese „Bilder“ – zunächst – über Kulturgrenzen hinweg [...] verständlich. Dennoch bedürfen sie der sprachlichen Auseinandersetzung und sind (nicht nur dadurch) kontextgebunden. [...] „Bilder“ konstruieren unsere Sicht auf die Welt, eine Tatsache, die mit der zunehmenden Präsenz von Bildern die Bedeutung eines kompetenten und verantwortungsvollen Bildgebrauchs erhöht.“ (Grosser, S., Preuss, R., Wagner, E., Bildende Kunst, 2015, in: BMZ/KMK (Hrsg.), Orientierungsrahmen für den Lernbereich Globale Entwicklung, 2. Aufl., S. 189)

## Struktur der inhaltsbezogenen Kompetenzen



Gesamtmodell Aufbau Bildungsplan Bildende Kunst (© Landesinstitut für Schulsport, Schulkunst und Schulmusik)

Der Bereich *Bild* ist das Bezugsfeld, dem die anderen inhaltlichen Bereiche Fläche, Raum und Zeit beigeordnet sind. Im Sinne des erweiterten Bildbegriffs umfasst Bild die praktische und reflektierende Auseinandersetzung mit den anderen Inhaltsbereichen.

*Fläche* beinhaltet alle sich im Zweidimensionalen entfaltenden Kunstformen der Grafik und Malerei. *Raum* umfasst alle dreidimensionalen Erscheinungsformen der Plastik und Architektur. Der Bereich *Zeit* vereint Kunstformen, die auf Handlung und Bewegung – Aktion – beruhen oder in modernen Medien ihren charakteristischen Ausdruck finden.

Die Operatoren im Fach Bildende Kunst beschreiben einerseits kognitive Fertigkeiten, welche die Schülerinnen und Schüler in der Auseinandersetzung mit dem Bereich Bild erwerben. Daneben beschreiben diese handlungsleitenden Verben von „wahrnehmen“ bis „gestalten“ einen bildnerischen Prozess und definieren ästhetische, bildnerische Kompetenzen. Kunstpraktische Aufgabenstellungen sind in ihrer Komplexität durch eine Vielzahl von Aspekten bestimmt. Der subjektive Anteil in den Leistungen der Schülerinnen und Schüler ist dabei nicht normierbar und lässt sich nicht schematisch bewerten. Eine Trennung der Operatoren für fachpraktische Inhalte in Bezug zu den drei Anforderungsbereichen ist aufgrund der Vielfalt kreativer Ansätze nicht immer möglich.

In künstlerisch-ästhetischen Lernsituationen sind fast unbegrenzt Verknüpfungen mit verschiedenen prozessbezogenen Kompetenzen und anderen inhaltsbezogenen Teilbereichen des Faches möglich. Aus diesem Grund wird lediglich auf andere Fächer und Leitperspektiven verwiesen.

## 1.3 Didaktische Hinweise

### Unterrichtsprinzipien

Den Unterricht im Fach Bildende Kunst erfahren die Schülerinnen und Schüler als Handlungsraum, in dem sie die im Bildungsplan genannten Teilkompetenzen erschließen, erlernen und ühend erwerben. Die Schülerinnen und Schüler lernen, sich im Kunstunterricht bildnerisch auszudrücken und erweitern ihre in der Grundschule erworbenen Kompetenzen. Sie entwickeln dabei eigene Ideen und die Fähigkeit, selbstständig, eigenverantwortlich und mit allen Sinnen zu arbeiten. Sie erwerben Kenntnisse über verschiedene Bereiche der Bildgestaltung und lernen, diese auf unterschiedliche Art für die praktische Arbeit einzusetzen. Sie können die Ergebnisse ihrer Arbeit präsentieren und anderen zugänglich und verständlich machen. Neben dem Einüben und Erlernen tradierter oder digitaler bildnerischer Techniken werden im Fach Bildende Kunst in besonderem Maße spielerische und experimentelle Verfahren und individuell geprägte Lösungswege gefördert. Unkonventionelle und organisatorisch innovative Unterrichtsformen können diesen Voraussetzungen in besonderem Maße Rechnung tragen.

Die Fülle der inhaltsbezogenen Kompetenzen reduziert sich durch die Kombination verschiedener Inhaltsbereiche zu geeigneten, sinnvollen Unterrichtseinheiten und bildnerischen Aufgabenstellungen. Dies entspricht der Ausrichtung des Faches Bildende Kunst an einem ganzheitlich orientierten Vorgehen und unterstützt zugleich unterrichts- und zeitökonomische Notwendigkeiten.

Für die Umsetzung der im Bildungsplan formulierten prozess- und inhaltsbezogenen Kompetenzen stehen drei Viertel des zu erteilenden Unterrichts zur Verfügung. Ein Viertel der Unterrichtszeit kann für Vertiefung, Erweiterung oder Spezialisierung genutzt werden und bedarf einer Konkretisierung in Form eines Schulcurriculums. Hierdurch wird der pädagogischen Verantwortung der/des Lehrenden sowie lokalen Gegebenheiten und situativen Gestaltungsmöglichkeiten Rechnung getragen.

Da Bildende Kunst auf Vernetzung angelegt ist, ist eine Öffnung des Kunstunterrichts zu anderen Fach-, Wissens- und Kompetenzbereichen wünschenswert und notwendig. Gestalten und Wahrnehmen implizieren per se einen wechselseitigen ästhetischen Austausch mit vielen Fächern und auf unterschiedlichen Ebenen. So kann Bildende Kunst die Lernatmosphäre und das Schulleben positiv prägen. Über Kooperationen mit außerschulischen Institutionen und Partnern wird das Fach Bildende Kunst zu einem bedeutenden Bindeglied zwischen Schule und Gesellschaft und kann dabei über den Unterricht und die Schule hinaus ein wertvoller Teil allgemeiner, öffentlicher Kulturarbeit sein.

### Stufenspezifische Hinweise Gymnasium

In den Klassen 7 bis 10 sind die Bereiche Bild und Fläche verbindlich. Aus den Bereichen Raum (Plastik und Architektur) und Zeit (Medien und Aktion) wird je ein Teilbereich gewählt. Aspekte aus den nicht gewählten Teilbereichen sollen in das Unterrichtsgeschehen mit einbezogen werden.

Inhalte beziehungsweise Teilkompetenzen, die über den Mittleren Bildungsabschluss hinausgehen, sind gekennzeichnet. Diese Kennzeichnung dient der Anschlussfähigkeit für Schülerinnen und Schüler, die nach Klasse 10 in eine gymnasiale Oberstufe wechseln.

Die Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen der Klassen 11 und 12 gelten sowohl für zweistündige als auch für vierstündige Kurse. Die Differenzierung erfolgt durch Verbreiterung und Vertiefung der Standards im vierstündigen Kurs unter Berücksichtigung der jeweils aktuell erlassenen Schwerpunktthemen und der verbindlichen Anforderungen der fachpraktischen Abiturprüfung.

## 2. Prozessbezogene Kompetenzen

### 2.1 Rezeption

Die Schülerinnen und Schüler können Bilder der Vergangenheit und der Gegenwart sowie der aktuellen Bildmedien differenziert wahrnehmen und sich mit ihnen auseinandersetzen. Sie entwickeln Sensibilität und Offenheit gegenüber den vielfältigen Erscheinungsformen von Kunst und gestalteter Umwelt sowie Kritikfähigkeit und ästhetische Wertschätzung. Sie werden sich der medial geprägten Aneignung von Wirklichkeit bewusst und erkennen den Einfluss der medialen Welt auf die persönliche Geschmacks- und Urteilsbildung.

#### Die Schülerinnen und Schüler können

1. sich zunehmend offen und kritisch mit eigenen Wahrnehmungen und Deutungen auseinandersetzen
2. Strategien entwickeln, um ihre Wahrnehmungen zu schärfen, ihre Imagination zu vertiefen und ihre Empfindungen differenziert zu äußern
3. sich sachgerecht und wertschätzend mit einem grundlegenden, angemessenen fachsprachlichen Repertoire zu fremden und eigenen Bildern artikulieren
4. Bilder in historischen Zusammenhängen, in Bezug zu gesellschaftlichen Strukturen und in Auseinandersetzung mit anderen Kulturen wahrnehmen, diese einordnen und sie angemessen beurteilen
5. ihre Beobachtungen und Erkenntnisse in schriftlicher Form strukturiert wiedergeben

### 2.2 Reflexion

Die Schülerinnen und Schüler können sich zunehmend unter Verwendung fachspezifischer Begriffe und Formulierungen zum eigenen und dem bildnerischen Schaffen anderer sachgerecht, differenziert und wertschätzend äußern. Sie setzen sich mit der Bedeutung und Funktion von Bildern und von künstlerischem Handeln für ihr eigenes Leben, ihr persönliches und das gesellschaftliche Umfeld auseinander. Sie übertragen gemachte Erfahrungen, Beobachtungen und gewonnene Erkenntnisse auf andere Situationen. Das eigene Verständnis erweitern sie, indem sie Bilder suchen und für sich nutzbar machen.

#### Die Schülerinnen und Schüler können

1. sich fachspezifische Methoden und Verfahren im Umgang mit Bildern aneignen und diese zum Erkenntnisgewinn nutzen
2. ihre bildnerischen Gestaltungs- und Arbeitsprozesse beschreiben, diese hinterfragen und bewerten
3. verbale, bildhafte und handelnde Problemlösestrategien entwickeln
4. zunehmend konstruktiv und kontrovers über Bilder und bildnerische Prozesse diskutieren
5. eigenständig Problemstellungen erarbeiten, diese persönlich reflektieren und sie in geeigneter Form darstellen

## 2.3 Produktion

Die Schülerinnen und Schüler können eigene künstlerische Ideen entwickeln und dafür geeignete bildnerische Verfahren und Gestaltungsmittel nutzen. Sie erweitern und vertiefen zunehmend selbstständig ihre Darstellungsmöglichkeiten und ihre Ausdrucksfähigkeit. In der Fläche, im Raum, mit Medien und in Aktionen können sie sich bewusst gestalterisch und handelnd ausdrücken. Dabei entdecken und entwickeln sie die eigene Kreativität. Sie erfahren diese als wechselseitigen Prozess von Handeln und Wahrnehmen und können selbstbestimmt Entscheidungen treffen und vertreten.

### Die Schülerinnen und Schüler können

1. sich ein grundlegendes Spektrum künstlerischer Techniken, Verfahren und Strategien aneignen und dabei Erfahrungen mit verschiedenen Materialien, Medien und Methoden machen
2. gestaltende Handlungsmöglichkeiten und Aktionsformen nutzen und erproben
3. fokussiert und konzentriert bildnerisch arbeiten
4. bei der Suche nach individueller Gestaltung und eigener Lösung Experimentierfreude entwickeln
5. den Prozess des Verwerfens und Überarbeitens als produktives Element bildnerischer Arbeit erfahren und entwickeln Ausdauer in der Verfolgung ihrer Ziele
6. kooperative Arbeitsformen nutzen und erproben
7. durch praktische Auseinandersetzung vielfältige Aspekte kreativer Gestaltungsberufe kennenlernen
8. eigenständig Prozesse und Projekte entwickeln, strukturieren und verwirklichen

## 2.4 Präsentation

Die Schülerinnen und Schüler können Bilder, Gestaltungsprozesse und Arbeitsergebnisse in geeigneter Weise beurteilen, darstellen, kommunizieren und präsentieren und erweitern so ihre personale und methodische Kompetenz.

### Die Schülerinnen und Schüler können

1. unterschiedliche Präsentationsformen nutzen
2. verschiedene Methoden, Medien und Sozialformen einsetzen, um ihre Gestaltungs- und Arbeitsergebnisse zu zeigen, darzustellen, vorzuführen oder auszustellen
3. mit bild- und medienrechtlichen Bestimmungen bewusst umgehen
4. selbstständig geeignete Präsentationsformen und -orte wählen
5. sich bei Ausstellungen, künstlerischen Projekten, Wettbewerben oder Kooperationen in und außerhalb der Schule einbringen und mitwirken



## 3. Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen

### 3.1 Klassen 5/6

#### 3.1.1 Bild

Die Schülerinnen und Schüler nehmen Bilder wahr, lassen sie auf sich wirken und untersuchen diese. Sie bringen Bilderfahrungen mit dem eigenen Gestalten und Handeln bewusst in Verbindung und verbalisieren Erkenntnisse, die sie in Beziehung zur eigenen Erfahrungswelt und Lebenswirklichkeit setzen. Dabei wenden sie eine sachgerechte und angemessene Fachsprache an. Die Schülerinnen und Schüler finden und nutzen Orte für Bildrezeption. Sie erleben Bilder im Original. Die Erlebnisse und die dabei gewonnenen Erfahrungen können sie reflektieren, mitteilen und anderen vorstellen.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) Bilder wahrnehmen und mit geeigneten Mitteln strukturiert beschreiben
	(2) Bilder verbal und nonverbal untersuchen
	(3) Bilder erschließen (formal, thematisch, motivisch)
	(4) Bilder differenziert charakterisieren und beurteilen
	(5) Bilder in Beziehung zur Produktion und im Wechselspiel mit dem eigenen Tun untersuchen und dabei die enge Verbindung von Erleben und Schaffen erkennen
	(6) Bezüge zu kulturellen, historischen und betrachterbezogenen Bedingungen erkennen und formulieren
	(7) Erlebnisse und Erfahrungen mit Bildern anderen mitteilen und in geeigneter Form darstellen
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation
<b>F</b>	G (Geschichte)
<b>L</b>	BTV Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen
<b>L</b>	MB Medienanalyse

### 3.1.2 Fläche

#### 3.1.2.1 Grafik

Die Schülerinnen und Schüler gestalten Bildflächen mit verschiedenen grafischen Mitteln und Materialien. Dabei erproben sie spielerisch, experimentell oder gezielt grafische Ausdrucksformen und entwickeln eigene Bildideen. Sie stellen grundlegende Raumbeziehungen dar. Sie erproben einfache Druckverfahren und setzen Schrift als Gestaltungsmittel ein.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) grafische Gestaltungselemente (Punkt, Linie, Fläche, Kontur, Struktur, Schraffur, Muster, Hell-Dunkel) differenzierend erproben und bewusst anwenden
	(2) mit verschiedenen Materialien und Verfahren vielfältige grafische Strukturen und Werkspuren erproben und abbildhaft, abstrahierend oder gegenstandslos einsetzen
	(3) Raumbeziehungen (zum Beispiel Größe, Position, Überschneidung, Staffelung) auf der Bildfläche mit elementaren grafischen Mitteln (zum Beispiel Reihung, Streuung, Ballung als form- und strukturbildende Mittel) darstellen
	(4) elementare und experimentelle Druckverfahren differenziert und gezielt anwenden
	(5) Schrift als Gestaltungsmittel, auch in Verknüpfung mit Bild, spielerisch erproben, untersuchen und zielgerichtet einsetzen
	(6) gestalterische Mittel und Prinzipien der Bildkomposition anwenden (zum Beispiel Horizontale, Vertikale, Diagonale, Vorder-, Mittel-, Hintergrund, Überschneidung, Symmetrie, Asymmetrie, spannungsreiche Ordnungsgefüge)
	(7) aleatorische Verfahren anwenden und zu Bildfindungen nutzen
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation
<b>F</b>	BMB (Basiskurs Medienbildung)
<b>F</b>	D 3.1.1.3 Medien
<b>F</b>	M 3.1.3 Leitidee Raum und Form
<b>L</b>	MB Produktion und Präsentation

### 3.1.2.2 Malerei

Die Schülerinnen und Schüler setzen Farbe intuitiv und bewusst ein (zum Beispiel experimentell, expressiv, systematisch). Sie gestalten Bilder mit verschiedenen malerischen Mitteln und Materialien. Dabei drücken sie Erlebnisse, Vorstellungen und Gefühle aus.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) verschiedene malerische Mittel, Maltechniken, auch selbst hergestellte Malmaterialien, Werkzeuge und deren Wirkungen spielerisch erproben, differenziert und gezielt einsetzen
	(2) grundlegende Farbbeziehungen und Farbwirkungen (zum Beispiel Farbverwandtschaften, Farbkontraste, Farbqualitäten, Farbfunktionen, Farbordnungen) erkennen
	(3) Farbe und Farbwirkungen für eigene Bildideen gezielt einsetzen
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation

## 3.1.3 Raum

### 3.1.3.1 Plastik

Die Schülerinnen und Schüler erproben verschiedene Materialien und Techniken und nutzen diese zur plastischen Gestaltung. Sie schaffen plastische Werke aus unmittelbaren körperlichen wie auch ästhetischen Erfahrungen und in engem haptischen Kontakt zum Material. Sie entwickeln plastische Gestalt durch einen erlebnishaften Zugang. Die Schülerinnen und Schüler begreifen und verstehen das Verhältnis von Körper und Raum.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) elementare plastische Materialien (zum Beispiel Ton, Pappmaché, Pappe, Holz, Draht, Gips) und Fundstücke erproben und untersuchen
	(2) verschiedene Materialeigenschaften (zum Beispiel formbar, fest) nutzen und entsprechende plastische Verfahren differenziert und gezielt anwenden (zum Beispiel aus Masse und Raum entwickelnd, aufbauend, abtragend, kombinierend)
	(3) in der plastischen Gestaltung haptische und ästhetische Erfahrungen nutzen und in manuelle Fertigkeiten umsetzen
	(4) Plastik als Gestaltung von Vorstellung und Anschauung erkennen und entwickeln
	(5) elementare Beziehungen zwischen Körper und Raum begreifen und im bildnerischen Prozess plastische Form differenzieren
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation

### 3.1.3.2 Architektur

Die Schülerinnen und Schüler entwickeln durch spielerisches Bauen einen erlebnishaften Zugang zur Gestaltung von Baukörpern und Raumkonzeptionen. Sie können mit verschiedenen Materialien Raum erlebbar machen, modellhaft gestalten und sich mit elementaren Wohnformen auseinandersetzen.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) verschiedene Räume und deren Wirkungen auch durch Erkundung und Begehung erleben, vergleichen und diese mit verschiedenen Materialien und Eingriffen verändern und gestalten
	(2) realitätsbezogene oder fantastische Raumvorstellungen in Skizzen, Modellen oder im realen Raum umsetzen
	(3) sich mit elementaren, traditionellen und aktuellen Wohnformen auseinandersetzen (Funktionen und Möglichkeiten)
	(4) sich mit der gestalteten Umwelt auseinandersetzen
<p><b>P</b> 2.1 Rezeption  <b>P</b> 2.2 Reflexion  <b>P</b> 2.3 Produktion  <b>P</b> 2.4 Präsentation  <b>L</b> VB Bedürfnisse und Wünsche</p>	

### 3.1.4 Zeit

#### 3.1.4.1 Medien

Die Schülerinnen und Schüler nehmen Medien in ihrer Vielfalt und Bedeutung wahr. Sie lernen, diese bewusst als Dokumentations-, Kommunikations- und Gestaltungsmittel einzusetzen und deren Wirkungszusammenhänge zu erschließen. Sie entwickeln Verantwortung im Umgang mit Bildmedien und Internet.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) mit einfachen Möglichkeiten und Mitteln der Fotografie Bilder erstellen und weiterverarbeiten
	(2) Prinzipien der Bewegungssillusion nutzen und umsetzen (zum Beispiel Zeichentrick, Legetrick, Stop-Motion)
	(3) das Internet als Informationsmedium nutzen und mit seinen Chancen und Risiken umgehen
<p><b>P</b> 2.1 Rezeption  <b>P</b> 2.2 Reflexion  <b>P</b> 2.3 Produktion  <b>P</b> 2.4 Präsentation  <b>F</b> BMB (Basiskurs Medienbildung)  <b>F</b> D 3.1.1.3 Medien  <b>L</b> MB Medienbildung  <b>L</b> VB Medien als Einflussfaktoren</p>	

### 3.1.4.2 Aktion

Die Schülerinnen und Schüler lernen in der Interaktion und im darstellenden Spiel ihren Körper wahrzunehmen und ihre Emotionen auszudrücken. Sie erkennen und nutzen den Einfluss von Zeit und Raum und erleben Improvisation als Gestaltungsmöglichkeit. Aus ihrer Vorstellungskraft entwickeln sie für einen Inhalt, eine Aussage oder eine Botschaft eine Darstellungsform (zum Beispiel Standbild, Szene, Figurentheater).

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) Form, Bewegung, Klang, Sprache und Licht als Ausdrucks- und Gestaltungsmittel erleben und in Aktion, Szene oder Spiel umsetzen	
(2) Spiele und Aktionen entwickeln, Spielanlässe finden, nutzen und beim Spiel improvisieren	
(3) den Rahmen für Handlungsabläufe und Aufführungen gestalten	
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation
<b>F</b>	D 3.1.1.1 Literarische Texte
<b>F</b>	MUS 3.1.1 Musik gestalten und erleben
<b>F</b>	SPO 3.1.1.5 Tanzen, Gestalten, Darstellen

## 3.2 Klassen 7/8

### 3.2.1 Bild

Die Schülerinnen und Schüler können Bilder bewusst wahrnehmen, nachvollziehen und differenziert untersuchen. Sie bringen Bilderfahrungen und Bildrezeptionen mit dem eigenen Gestalten und Handeln in Verbindung und setzen diese mit ihrer Erfahrungswelt und Lebenswirklichkeit in Beziehung. Sie erfahren so die Verknüpfung der reflektierenden Wahrnehmung mit dem produktiven Schaffensprozess. Die dabei gewonnenen Erkenntnisse können sie verbalisieren, begründen und diskutieren. Sie wenden eine sachgerechte und angemessene Fachsprache an. Die Schülerinnen und Schüler können Orte für Bildrezeption finden und nutzen. Sie erleben Bilder als Original und durch Medien vermittelt und reflektieren deren Informations- und Wahrheitsgehalt. Ihre mit Bildern gewonnenen Erlebnisse und Erfahrungen können sie reflektieren, kommunizieren und präsentieren

Die Schülerinnen und Schüler können																																								
	(1) Bilder wahrnehmen und mit geeigneten Mitteln strukturiert beschreiben																																							
	(2) Bilder verbal und nonverbal untersuchen und vergleichen																																							
	(3) Bilder charakterisieren, differenziert interpretieren und begründet beurteilen																																							
	(4) Bilder in Beziehung zur Produktion und im Wechselspiel mit dem eigenen Tun untersuchen und dabei die enge Verbindung von Erleben und Schaffen erkennen, reflektieren und nutzen																																							
	(5) Bezüge zu stilistischen, kulturellen, historischen, biografischen und betrachterbezogenen Bedingungen erkennen und reflektieren																																							
	(6) Erlebnisse und Erfahrungen mit Bildern anderen mitteilen und in geeigneter Form darstellen und präsentieren (mündlich, schriftlich, gestalterisch oder performativ)																																							
	(7) Orte und Medien für die Auseinandersetzung mit Bildern nutzen																																							
<table border="0"> <tr><td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td><td>2.1</td><td>Rezeption</td></tr> <tr><td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td><td>2.2</td><td>Reflexion</td></tr> <tr><td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td><td>2.3</td><td>Produktion</td></tr> <tr><td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td><td>2.4</td><td>Präsentation</td></tr> <tr><td style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">F</td><td>D</td><td>3.2.1.3 Medien</td></tr> <tr><td style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">F</td><td>ETH</td><td>3.1.6 Glauben und Ethos</td></tr> <tr><td style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">F</td><td>G</td><td>3.2.2 Wende zur Neuzeit – neue Welten, neue Horizonte, neue Gewalt</td></tr> <tr><td style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">F</td><td>MUS</td><td>3.2.2 Musik verstehen</td></tr> <tr><td style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px;">F</td><td>REV</td><td>3.2.5 Jesus Christus</td></tr> <tr><td style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</td><td>BNE</td><td>Werte und Normen in Entscheidungssituationen</td></tr> <tr><td style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</td><td>BTV</td><td>Personale und gesellschaftliche Vielfalt; Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen</td></tr> <tr><td style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</td><td>MB</td><td>Medienanalyse</td></tr> <tr><td style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</td><td>VB</td><td>Bedürfnisse und Wünsche</td></tr> </table>	P	2.1	Rezeption	P	2.2	Reflexion	P	2.3	Produktion	P	2.4	Präsentation	F	D	3.2.1.3 Medien	F	ETH	3.1.6 Glauben und Ethos	F	G	3.2.2 Wende zur Neuzeit – neue Welten, neue Horizonte, neue Gewalt	F	MUS	3.2.2 Musik verstehen	F	REV	3.2.5 Jesus Christus	L	BNE	Werte und Normen in Entscheidungssituationen	L	BTV	Personale und gesellschaftliche Vielfalt; Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen	L	MB	Medienanalyse	L	VB	Bedürfnisse und Wünsche	
P	2.1	Rezeption																																						
P	2.2	Reflexion																																						
P	2.3	Produktion																																						
P	2.4	Präsentation																																						
F	D	3.2.1.3 Medien																																						
F	ETH	3.1.6 Glauben und Ethos																																						
F	G	3.2.2 Wende zur Neuzeit – neue Welten, neue Horizonte, neue Gewalt																																						
F	MUS	3.2.2 Musik verstehen																																						
F	REV	3.2.5 Jesus Christus																																						
L	BNE	Werte und Normen in Entscheidungssituationen																																						
L	BTV	Personale und gesellschaftliche Vielfalt; Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen																																						
L	MB	Medienanalyse																																						
L	VB	Bedürfnisse und Wünsche																																						



## 3.2.2 Fläche

### 3.2.2.1 Grafik

Die Schülerinnen und Schüler wenden ihr erweitertes Repertoire der grafischen Mittel wirkungsvoll an. Dabei erproben und entwickeln sie grafische Ausdrucksformen und eigene Bildideen. Sie wenden grundlegende Kriterien der Bildkomposition an und erkennen ihre Wirkungen. Sie erlernen Verfahren der Raumdarstellung. Sie erproben grundlegende Druckverfahren und setzen Schrift als Gestaltungsmittel ein.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) Ausdrucksqualitäten grafischer Mittel, Materialien und Bildträger untersuchen und für eigene Ideen nutzen
	(2) grundlegende gestalterische Mittel zur Darstellung von Körper und Raum anwenden und Parallelprojektion sowie weitere perspektivische Konstruktionsmethoden einsetzen
	(3) grundlegende grafische Mittel zur Darstellung von Plastizität und Stofflichkeit vielfältig anwenden
	(4) künstlerische Druckverfahren einsetzen
	(5) Schrift als grafisches, typografisches und semantisch wirksames Gestaltungsmittel, auch in Verknüpfung mit Bildern, analog oder mit entsprechenden Programmen digital einsetzen
	(6) kompositorische Mittel bewusst anwenden und ihre Wirkungen erkennen
<b>P</b> 2.1 <b>P</b> 2.2 <b>P</b> 2.3 <b>P</b> 2.4 <b>F</b> D <b>F</b> M <b>F</b> PH <b>L</b> MB	2.1 Rezeption 2.2 Reflexion 2.3 Produktion 2.4 Präsentation 3.2.1.3 Medien 3.2.3 Leitidee Raum und Form 3.2.2 Optik und Akustik Produktion und Präsentation

### 3.2.2.2 Malerei

Die Schülerinnen und Schüler setzen in Gestaltungsprozessen Farbe gezielt ein und kombinieren diese. Sie nutzen Farbe als Ausdrucksmittel, zur Formsteigerung und zur Erzeugung von Plastizität. Die Schülerinnen und Schüler untersuchen die räumliche Wirkung von Farbe und setzen diese gezielt zur Erweiterung ihrer Vorstellungswelten ein.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) Gestaltungsmittel der Malerei sowohl spielerisch erproben als auch absichtsvoll und zielgerichtet einsetzen
	(2) Ordnungssysteme und Funktionen von Farbe unterscheiden und anwenden (zum Beispiel Gegenstandsfarbe, Erscheinungsfarbe, Ausdrucksfarbe, Symbolfarbe, Farbpsychologie und ihre kulturelle Gebundenheit)

Die Schülerinnen und Schüler können	
(3) verschiedene malerische Mittel zur Darstellung und Steigerung von Räumlichkeit und Plastizität einsetzen (zum Beispiel Farbmodellierung, Hell-Dunkel, Farbperspektive, Luftperspektive)	
P	2.1 Rezeption
P	2.2 Reflexion
P	2.3 Produktion
P	2.4 Präsentation
F	BIO 3.2.2.4 Informationssysteme
L	BO Einschätzung und Überprüfung eigener Fähigkeiten und Potenziale

### 3.2.3 Raum

#### 3.2.3.1 Plastik

Die Schülerinnen und Schüler erweitern ihre Erfahrung mit plastischer Gestaltung und erkennen deren Wirkung. Sie verstehen Gestaltungsmittel und Kategorien von Plastik. Sie differenzieren ihre Ausdrucksmöglichkeiten und setzen sie gezielt ein. Sie beschäftigen sich mit der Darstellung von Bewegung im Raum.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) Mittel plastischer Gestaltung gezielt einsetzen (Masse, Volumen, Oberfläche, Proportion, Dimension, Raum)	
(2) gegenständliche und ungegenständliche Motive und Ideen in Vollplastik oder Relief realisieren	
(3) Körper und Bewegung mit plastischen Mitteln darstellen	
(4) Plastik im räumlichen, sozialen und kulturellen Kontext erfahren	
P	2.1 Rezeption
P	2.2 Reflexion
P	2.3 Produktion
P	2.4 Präsentation
L	PG Wahrnehmung und Empfindung

### 3.2.3.2 Architektur

Die Schülerinnen und Schüler begreifen Architektur als komplexes Gestaltungsfeld für gesellschaftliches Leben und individuelles Wohnen. Baukörper, Baugruppen und Topographie werden als grundlegende Elemente architektonischer Gestaltung erkannt und verstanden. Die Schülerinnen und Schüler setzen eigene planerische Versuche modellhaft um und reflektieren diese.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) architektonische Gestaltungsmittel des Innen- und Außenbaus sowie deren Wechselwirkung erkennen und nutzen	
(2) elementare Bedingungen von Architektur erkennen und in Konstruktion und Wirkung untersuchen und anwenden (zum Beispiel Massiv- und Skelettbau)	
(3) Möglichkeiten der Visualisierung von Architekturideen in Zeichnung und Modell anwenden	
(4) Bauwerke hinsichtlich ihrer Form und Funktion unterscheiden (zum Beispiel profan, sakral, öffentlich, privat)	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> M 3.2.3 Leitidee Raum und Form</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> NWT 3.2.3 Stoffe und Produkte</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> BNE Teilhabe, Mitwirkung, Mitbestimmung</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> VB Bedürfnisse und Wünsche</li> </ul>	

### 3.2.4 Zeit

#### 3.2.4.1 Medien

Die Schülerinnen und Schüler analysieren verschiedene Medienprodukte und entwickeln und gestalten einfache Medien mithilfe von Bild-, Text- und Grafikprogrammen. Sie lernen, mit Bildmedien und Internet reflektiert umzugehen (Nutzungsrechte, Persönlichkeitsrechte, Urheberrechte).

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) Bilder (zum Beispiel Fotografie, Animation, Film, Illustration, Grafik) gestalten und für analoge oder digitale Medien weiterverarbeiten oder verfremden	
(2) das Internet gezielt als Informationsmedium nutzen	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFD700; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> D 3.2.1.2 Sach- und Gebrauchstexte</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> D 3.2.1.3 Medien</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> MB Medienbildung</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> PG Selbstregulation und Lernen</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> VB Medien als Einflussfaktoren</li> </ul>	

### 3.2.4.2 Aktion

Die Schülerinnen und Schüler entwickeln für ein Thema eine Aktionsform und reflektieren dabei die Faktoren Zeit und Raum. Sie nutzen Planung und Improvisation als Gestaltungsmöglichkeiten.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) einen Inhalt in eine Aktion, eine Szene oder ein Spiel umsetzen und dabei Bewegung, Sprache und Klang absichtsvoll einsetzen sowie dokumentieren	
(2) Bedingungen für Aktionsformen planen (zum Beispiel Materialien, Requisiten, Bühnenbild, Licht, Ton)	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFC000; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.1    Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFC000; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.2    Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFC000; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.3    Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFC000; border: 1px solid black; padding: 2px;">P</span> 2.4    Präsentation</li> <li><span style="background-color: #800000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> D      3.2.1.1 Literarische Texte</li> <li><span style="background-color: #800000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> MUS    3.2.1    Musik gestalten und erleben</li> <li><span style="background-color: #800000; color: white; border: 1px solid black; padding: 2px;">F</span> SPO    3.2.2.4 Wahlpflichtbereich Tanzen, Gestalten, Darstellen</li> <li><span style="background-color: #008000; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> MB     Produktion und Präsentation</li> <li><span style="background-color: #008000; border: 1px solid black; padding: 2px;">L</span> PG     Wahrnehmung und Empfindung</li> </ul>	

### 3.3 Klassen 9/10

#### 3.3.1 Bild

Die Schülerinnen und Schüler nehmen Bilder umfassend und differenziert wahr, untersuchen und interpretieren diese. Sie setzen diese mit eigenen Erfahrungen und dem eigenen Gestalten in Beziehung und verknüpfen die reflektierende Wahrnehmung mit dem produktiven Schaffensprozess. Ihre Erkenntnisse zu Bildern kommunizieren, diskutieren und präsentieren sie. Sie reflektieren die Rolle der Kunst und nutzen entsprechende Orte der Bildrezeption.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) Bilder strukturiert beschreiben	
(2) Bilder verbal und nonverbal analysieren und kommentieren	
(3) Bilder differenziert erschließen (formal, thematisch, motivisch)	
(4) Bilder charakterisieren, interpretieren und beurteilen	
(5) Bilder in Beziehung zur Produktion und im Wechselspiel mit dem eigenen Tun untersuchen und dabei die enge Verbindung von Erleben und Schaffen erkennen und differenziert reflektieren	
(6) Bezüge zu kunsthistorischen, kulturellen, biografischen, zeit- und betrachterbezogenen Bedingungen untersuchen und reflektieren	
(7) Erfahrungen mit Bildern und mit eigenen Arbeitsprozessen reflektieren und in geeigneter Form darstellen und präsentieren (mündlich, schriftlich, gestalterisch oder performativ)	
(8) Orte und Medien für die Auseinandersetzung mit Bildern gezielt nutzen	
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation
<b>F</b>	D 3.3.1.3 Medien
<b>F</b>	ETH 3.2.3.1 Werte und Normen in der medial vermittelten Welt
<b>F</b>	MUS 3.3.3 Musik reflektieren
<b>F</b>	RAK 3.3.3 Bibel
<b>F</b>	REV 3.3.3 Bibel
<b>F</b>	RRK 3.3.3 Bibel
<b>L</b>	BNE Werte und Normen in Entscheidungssituationen
<b>L</b>	BTV Personale und gesellschaftliche Vielfalt; Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen
<b>L</b>	MB Medienanalyse
<b>L</b>	VB Bedürfnisse und Wünsche

### 3.3.2 Fläche

#### 3.3.2.1 Grafik

Die Schülerinnen und Schüler erproben in offenen Prozessen freie grafische Ausdrucksmöglichkeiten und entwickeln eigene Gestaltungsformen zwischen Gegenständlichkeit und Abstraktion.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1)	<u>vielfältige grafische Mittel zur Organisation von Bildflächen gezielt oder experimentell anwenden</u>
(2)	verschiedene grafische und perspektivische Mittel zur Steigerung der Raumwirkung und Plastizität von Körpern einsetzen
(3)	Druckverfahren und ihre spezifischen Ausdrucksmöglichkeiten bei der Umsetzung einer Bildidee nutzen
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation
<b>F</b>	D 3.3.1.3 Medien

#### 3.3.2.2 Malerei

Die Schülerinnen und Schüler setzen in Gestaltungsprozessen Farbe gezielt ein. In offenen Prozessen erproben und entwickeln sie freie malerische Ausdrucksformen zwischen Gegenständlichkeit und Abstraktion. Sie kombinieren dabei verschiedene malerische Mittel.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1)	Ordnungen, Funktionen, Wirkungen von Farbe erkennen und auf dieser Grundlage Farbmaterialien und Maltechniken erproben und für die eigene Bildidee anwenden
(2)	<u>für gegenständliche und ungegenständliche Darstellungen die aus der experimentellen und forschenden Auseinandersetzung mit Farbe resultierenden Erkenntnisse umsetzen</u>
<b>P</b>	2.1 Rezeption
<b>P</b>	2.2 Reflexion
<b>P</b>	2.3 Produktion
<b>P</b>	2.4 Präsentation



### 3.3.3 Raum

#### 3.3.3.1 Plastik

Die Schülerinnen und Schüler arbeiten dreidimensional. Sie setzen verschiedene Materialien ein und reflektieren deren Wirkung im Hinblick auf Inhalt und Form sowie auf Gegenständlichkeit und Abstraktion. Sie beschäftigen sich mit Prozessen des Produktdesigns.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) ein Bewusstsein für die Qualität plastischer Form entwickeln	
(2) plastische Form in Beziehung zum Raum setzen	
(3) <u>Gebrauchsgegenstände hinsichtlich ihrer Funktion und Form exemplarisch von der Idee bis zum Modell entwickeln</u>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> VB Qualität der Konsumgüter</li> </ul>	

#### 3.3.3.2 Architektur

Die Schülerinnen und Schüler setzen sich mit Architektur unter den Aspekten Gestalt, Funktion und Umgebung auseinander. Sie unterscheiden und verstehen verschiedene Bau- und Konstruktionsweisen. Die Schülerinnen und Schüler entwickeln eigene architektonische Ideen und setzen diese um. Sie begreifen Architektur als wesentliches Element gestalteter Umwelt, tradierter Kultur und als historisches Erbe.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) architektonische Gestaltungsmittel erkennen, beurteilen und nutzen (zum Beispiel Baukörper, Fassade, Material)	
(2) <u>verschiedene Bau- und Konstruktionsweisen erkennen und diese in eigenen Entwürfen umsetzen</u>	
(3) <u>Verfahren zur Darstellung und Entwicklung eigener Ideen und Visionen nutzen und diese differenziert umsetzen (zum Beispiel Skizze, Plan, Modell)</u>	
(4) die Wechselwirkung zwischen Bauwerk, Bauensemble und Umraum erkennen sowie Baukörper und Raum auf ihre Beziehung hin untersuchen (zum Beispiel Einzelgebäude, Baukomplex, Stadtentwicklung, Denkmalpflege, Landschaft, Umwelt, Ökologie)	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #FF0000; padding: 2px;">F</span> RRK 3.3.6 Kirche</li> <li><span style="background-color: #FF0000; padding: 2px;">F</span> RSYR 3.3.6 Kirche</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> BNE Teilhabe, Mitwirkung, Mitbestimmung</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> BO Informationen über Berufe, Bildungs-, Studien- und Berufswege</li> </ul>	

### 3.3.4 Zeit

#### 3.3.4.1 Medien

Die Schülerinnen und Schüler analysieren und entwickeln Medienprodukte und setzen diese als Gestaltungs- und Kommunikationsmittel ein. Sie gehen mit Bildmedien und Internet reflektiert um (Nutzungsrechte, Persönlichkeitsrechte, Urheberrechte).

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) eigene visuelle Medienprodukte konzipieren, entwickeln und realisieren (zum Beispiel Bild- und Textkombination, Typografie, Layout, Werbung, künstlerisches Projekt)	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>	
(2) <u>das Internet bewusst und reflektiert als Informationsmedium nutzen</u>	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">F</span> D 3.3.1.3 Medien</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">F</span> MUS 3.3.1 Musik gestalten und erleben</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</span> BO Informationen über Berufe, Bildungs-, Studien- und Berufswege</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</span> MB Medienbildung</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</span> VB Medien als Einflussfaktoren</li> </ul>	

#### 3.3.4.2 Aktion

Die Schülerinnen und Schüler erproben und entwickeln eigene Aktionsformen. Sie setzen sich dabei mit intermedialen Gestaltungsformen auseinander.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) <u>intermediale Aktionsformen reflektiert entwickeln</u>	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>	
(2) sich performative und interaktive Kunstformen erschließen (zum Beispiel Aktion, Happening, Performance, Urban-Art, Netzkunst)	
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">F</span> D 3.3.1.1 Literarische Texte</li> <li><span style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">F</span> MUS 3.3.1 Musik gestalten und erleben</li> <li><span style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">L</span> MB Produktion und Präsentation</li> </ul>	

### 3.4 Klassen 11/12

#### 3.4.1 Bild

Die Schülerinnen und Schüler rezipieren Bilder umfassend, auch im Original. Sie erleben, analysieren, strukturieren, interpretieren und reflektieren Bilder und setzen diese in Wechselbeziehung zum eigenen Tun. Die Schülerinnen und Schüler benennen, begründen und präsentieren ihre Erkenntnisse zu Bildern. In der Auseinandersetzung mit historischen und aktuellen Bildern reflektieren sie historische und moderne Kunstbegriffe. Sie finden und nutzen Orte für Bildrezeption. Sie entwickeln ein Bewusstsein für kulturelles Erbe.

Die Schülerinnen und Schüler können																															
	(1) Bilder umfassend wahrnehmen und mit geeigneten Mitteln strukturiert und differenziert beschreiben																														
	(2) Bilder verbal und nonverbal analysieren, vergleichen und kommentieren																														
	(3) Bilder differenziert erschließen (formal, thematisch, motivisch und auf ihre Funktion hin)																														
	(4) Bilder charakterisieren, interpretieren und beurteilen																														
	(5) Bilder in Beziehung zur Produktion und im Wechselspiel mit dem eigenen Tun untersuchen und dabei die enge Verbindung von Erleben und Schaffen (die Verknüpfung der reflektierenden Wahrnehmung mit dem produktiven Schaffensprozess) erkennen, reflektieren und weiterentwickeln																														
	(6) Bezüge zu historischen, kunsthistorischen und soziokulturellen Bedingungen erkennen und untersuchen																														
	(7) Methoden und Inhalte der Bezugswissenschaft Kunstgeschichte kennenlernen																														
	(8) Erfahrungen mit Bildern und mit eigenen Arbeitsprozessen reflektieren und in geeigneter Form darstellen und präsentieren (mündlich, schriftlich, gestalterisch oder performativ)																														
	(9) Orte und Medien für die Auseinandersetzung mit eigenen und fremden Bildern reflektiert nutzen																														
	(10) auf den Betrachter bezogene Bedingungen und Tendenzen der aktuellen Kunst reflektieren																														
	<table style="border: none; padding-left: 0;"> <tr> <td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td> <td>2.1</td> <td>Rezeption</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td> <td>2.2</td> <td>Reflexion</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td> <td>2.3</td> <td>Produktion</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #f4a460; padding: 2px;">P</td> <td>2.4</td> <td>Präsentation</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #d9534f; padding: 2px;">F</td> <td>D</td> <td>(Deutsch)</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #76b82a; padding: 2px;">L</td> <td>BNE</td> <td>Werte und Normen in Entscheidungssituationen</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #76b82a; padding: 2px;">L</td> <td>BO</td> <td>Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #76b82a; padding: 2px;">L</td> <td>BTV</td> <td>Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #76b82a; padding: 2px;">L</td> <td>MB</td> <td>Medienanalyse</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #76b82a; padding: 2px;">L</td> <td>VB</td> <td>Bedürfnisse und Wünsche</td> </tr> </table>	P	2.1	Rezeption	P	2.2	Reflexion	P	2.3	Produktion	P	2.4	Präsentation	F	D	(Deutsch)	L	BNE	Werte und Normen in Entscheidungssituationen	L	BO	Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt	L	BTV	Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen	L	MB	Medienanalyse	L	VB	Bedürfnisse und Wünsche
P	2.1	Rezeption																													
P	2.2	Reflexion																													
P	2.3	Produktion																													
P	2.4	Präsentation																													
F	D	(Deutsch)																													
L	BNE	Werte und Normen in Entscheidungssituationen																													
L	BO	Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt																													
L	BTV	Selbstfindung und Akzeptanz anderer Lebensformen																													
L	MB	Medienanalyse																													
L	VB	Bedürfnisse und Wünsche																													

### 3.4.2 Fläche

#### 3.4.2.1 Grafik

Die Schülerinnen und Schüler erproben grafische Ausdrucksformen im gegenständlichen und ungegenständlichen Bereich. Sie entdecken unterschiedliche grafische Möglichkeiten und nutzen diese bewusst zur eigenen Gestaltung. Die Schülerinnen und Schüler erzielen mit grafischen Mitteln Wirkung, Ausdruck und Bedeutung und erreichen eine angemessene Komplexität und Prägnanz in der Gestaltung.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) vielfältige grafische Mittel anwenden und verschiedene Funktionen der Zeichnung formal und inhaltlich einsetzen
	(2) grafische Mittel abbildhaft, abstrakt und experimentell anwenden und dabei Sichtbares, Vorstellbares, Ideen und Emotionen darstellen
	(3) in offenen Gestaltungsprozessen mit unterschiedlichen Materialien und Medien grafische Spuren und Strukturen zur Bildfindung erproben und gezielt einsetzen
<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 2px;"> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</div> </div>	2.1 Rezeption 2.2 Reflexion 2.3 Produktion 2.4 Präsentation BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt

#### 3.4.2.2 Malerei

Die Schülerinnen und Schüler erproben und entwickeln malerische Ausdrucksformen in offenen Prozessen zwischen Konkretion und Abstraktion. Sie lernen unterschiedliche malerische Verfahren kennen und nutzen diese bewusst zur eigenen Gestaltung. Sie erzielen mit malerischen Mitteln Wirkung, Ausdruck und Bedeutung und erreichen eine angemessene Komplexität und Prägnanz in der Gestaltung.

Die Schülerinnen und Schüler können	
	(1) die aus der experimentellen und forschenden Auseinandersetzung mit verschiedenen Farben, Materialien und deren Wirkung resultierenden Erkenntnisse für die eigene Gestaltung nutzen
	(2) Ordnungen, Funktionen und Wirkungen von Farbe untersuchen und auf dieser Grundlage Farben, Farbmaterialien und Maltechniken in unterschiedlichen Kontexten erproben und gezielt anwenden
	(3) malerische Mittel abbildhaft, abstrakt und experimentell anwenden und dabei Sichtbares, Vorstellbares, Ideen und Emotionen darstellen
<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 2px;"> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #FFC000; padding: 2px;">P</div> <div style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</div> </div>	2.1 Rezeption 2.2 Reflexion 2.3 Produktion 2.4 Präsentation BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt

### 3.4.3 Raum

#### 3.4.3.1 Plastik

Die Schülerinnen und Schüler wählen plastische Mittel und entsprechende Materialien, Prozesse und Gestaltungsweisen und setzen diese absichtsvoll ein. Sie erzielen Wirkung, Ausdruck und Bedeutung, indem sie sich mit Körper und Raum in Form von Plastik, Objekt und Installation auseinandersetzen.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) plastische Gestaltungsmittel hinsichtlich Material, Formensprache und Wirkung beschreiben, untersuchen und beurteilen	
(2) plastische Kategorien in ihrer Vielfalt und in ihrer Beziehung zum Raum erproben und reflektieren	
(3) plastische Verfahren und Ausdrucksformen abbildend, abstrahierend und experimentell einsetzen	
<b>P</b> 2.1 <b>P</b> 2.2 <b>P</b> 2.3 <b>P</b> 2.4 <b>L</b> BO	2.1 Rezeption 2.2 Reflexion 2.3 Produktion 2.4 Präsentation BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt

#### 3.4.3.2 Architektur

Die Schülerinnen und Schüler erfahren und reflektieren Architektur im Spannungsfeld zwischen Vision und Realisierung. Sie setzen sich mit Architektur unter den Aspekten Material, Konstruktion, Form, Funktion, Raum und Umwelt auseinander und erkennen die gesellschaftlichen Dimensionen von Architektur.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) architektonische Gestaltungsmittel und unterschiedliche Funktionen von Architektur untersuchen, beurteilen sowie in Entwurf und Modell anwenden	
(2) verschiedene Konstruktions- und Gestaltungsweisen erkennen und diese modellhaft erproben	
(3) architektonische Ideen und Visionen entwickeln und diese analog oder digital entwerfen	
(4) die Wechselwirkung zwischen Bauwerk, Bauensemble und Umraum erkennen und auf ihre Beziehung hin untersuchen	
(5) das Bezugsfeld Architektur – Technik – Umwelt – Natur untersuchen und ein Bewusstsein für die Wechselbeziehung zwischen Mensch und Architektur entwickeln	
<b>P</b> 2.1 <b>P</b> 2.2 <b>P</b> 2.3 <b>P</b> 2.4 <b>L</b> BNE <b>L</b> BO	2.1 Rezeption 2.2 Reflexion 2.3 Produktion 2.4 Präsentation BNE Werte und Normen in Entscheidungssituationen BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt

### 3.4.4 Zeit

#### 3.4.4.1 Medien

Die Schülerinnen und Schüler nutzen und analysieren Medien in der jeweiligen Erscheinungsform und in ihrem Bedeutungszusammenhang und wenden sie gezielt als Gestaltungsmittel an. Sie verfolgen Medien im Wandel ihrer künstlerischen Wirkung und setzen Medien als Kommunikations- und Präsentationsmittel adäquat ein.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) Medien hinsichtlich ihrer Erscheinungsformen, Funktionen und Wirkungen untersuchen	
(2) Medien zur Gestaltung nutzen, Konzepte entwickeln und eigene Produkte realisieren	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> MB Medienbildung</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> VB Medien als Einflussfaktoren</li> </ul>	

#### 3.4.4.2 Aktion

Die Schülerinnen und Schüler erproben und entwickeln handlungsorientierte und interdisziplinäre Darstellungsformen. Sie erkennen und nutzen spezifische Aspekte von Aktion wie die Abhängigkeit von Zeit und Raum und verstehen Aktion als Kunstform zwischen Improvisation und Konzeption.

Die Schülerinnen und Schüler können	
(1) eigene Aktionsformen interdisziplinär entwickeln und gestalten	
(2) performative und interaktive Kunstformen rezipieren	
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.1 Rezeption</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.2 Reflexion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.3 Produktion</li> <li><span style="background-color: #FFA500; padding: 2px;">P</span> 2.4 Präsentation</li> <li><span style="background-color: #FF0000; padding: 2px;">F</span> LUT (Literatur und Theater)</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> BO Fachspezifische und handlungsorientierte Zugänge zur Arbeits- und Berufswelt</li> <li><span style="background-color: #008000; padding: 2px;">L</span> MB Produktion und Präsentation</li> </ul>	



## 4. Operatoren

In den Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen werden Operatoren (handlungsleitende Verben) verwendet. Diese sind in der vorliegenden Liste aufgeführt. Standards legen fest, welchen Anforderungen die Schülerinnen und Schüler gerecht werden müssen. Daher werden Operatoren in der Regel nach drei Anforderungsbereichen (AFB) gegliedert:

- **Reproduktion(AFB I)**
- **Reorganisation(AFB II)**
- **Transfer/Bewertung(AFB III)**

Nicht in allen Fällen ist eine eindeutige Zuordnung eines Operators zu einem Anforderungsbereich möglich. Die Liste in Bildender Kunst umfasst nicht die Vielfalt aller Verben, mit denen künstlerisches und handlungsorientiertes Arbeiten beschrieben werden kann. Sie dient der Lehrkraft vor allen Dingen als Hilfe zur Planung des Unterrichts und kann in Verbindung mit einer konkreten Aufgabenstellung als Instrument zur Leistungsbeurteilung verwendet werden.

<b>Operatoren</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>AFB</b>
<b>analysieren</b>	Materialien oder Sachverhalte systematisch und gezielt untersuchen und auswerten	II
<b>anwenden</b>	eine bestimmte Technik, ein Material, ein Wissen oder ein Bildkonzept verwenden	II
<b>sich auseinandersetzen</b>	sich mit einem Bild, einem Bildkonzept, einer Technik, einem Prozess oder Zusammenhang und dessen Wirkungen gezielt beschäftigen	II
<b>begreifen</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, Teile eines Bildes, eine Technik, einen Prozess oder einen Zusammenhang erfassen, nachvollziehen und verstehen	II
<b>benennen</b>	einen Sachverhalt oder Bezeichnungen begrifflich anführen oder Informationen aus vorgegebenem Material entnehmen	I
<b>beschreiben</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, eine Technik oder einen Prozess zusammenhängend und schlüssig in eigenen Worten oder in anderer Form wiedergeben	I
<b>beurteilen</b>	ein durch Fakten gestütztes selbstständiges Urteil zu einem Sachverhalt, zum Beispiel zu einem Prozess oder einem Bild, formulieren, wobei die Kriterien und die wesentlichen Gründe für die Beurteilung offengelegt werden	III
<b>charakterisieren</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, eine Technik, einen Prozess oder einen Zusammenhang in ihren spezifischen Eigenheiten kriterienorientiert beschreiben und strukturiert darstellen	II
<b>darstellen</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, einen Zusammenhang, eine Methode strukturiert und objektiv wiedergeben	I
<b>differenzieren</b>	Bilder, Bildkonzepte, Techniken, Prozesse und Zusammenhänge vergleichen und unterscheiden	II

<b>Operatoren</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>AFB</b>
<b>dokumentieren</b>	Prozesse, Techniken, Ergebnisse oder Bilder knapp und ohne Auswertung darstellen	I
<b>einsetzen</b>	eine Technik, ein Material, ein Wissen oder ein Bildkonzept zielgerecht verwenden	II
<b>entwerfen</b>	eine bildnerische Idee zielgerichtet entwickeln	II
<b>entwickeln</b>	eine bildnerische Idee oder ein gestalterisches Konzept erarbeiten und darstellen	II
<b>erfahren</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, einen Zusammenhang betrachten, erkennen und erfassen	I
<b>erkennen</b>	in einem intuitiven und/oder kognitiven Prozess ein Bild, ein Bildkonzept, Teile eines Bildes, einen Bildinhalt, eine Absicht, eine Technik, einen Prozess oder einen Zusammenhang wahrnehmen, verstehen und einordnen	II
<b>erleben</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, einen Bildinhalt, eine Absicht, einen Zusammenhang, eine Technik oder einen Prozess mit den Sinnen empfinden und erfassen	I
<b>erproben</b>	verschiedene Materialien, Techniken, Prozesse, Wirkungen und Möglichkeiten prüfen und anwenden	II
<b>erschließen</b>	ein Bild, ein Bildkonzept oder einen Zusammenhang darstellen, durchdringen, belegen und einordnen	III
<b>erstellen</b>	Bilder, Modelle, Objekte, Konzepte, Wirkungen anfertigen, herstellen	I
<b>gestalten</b>	eine Gestaltungsidee umsetzen und bildnerisches Ausdrucksrepertoire einsetzen	III
<b>improvisieren</b>	Aufgabenstellungen direkt und ohne Vorplanung bearbeiten sowie eigene Gestaltungsideen prozess- und/oder produktorientiert entwickeln und umsetzen	III
<b>in Beziehung setzen</b>	zwei oder mehrere Bilder, Bildkonzepte und Prozesse gegenüberstellen und auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede prüfen	II
<b>interpretieren</b>	etwas inhaltlich erklären, erläutern und deuten	III
<b>kennenlernen</b>	Informationen und Erfahrungen über Bilder und bildnerische Mittel erlangen	I
<b>kommentieren</b>	einen Sachverhalt von einem bestimmten Standpunkt aus erläutern, auslegen, begründen oder dazu Anmerkungen machen	II
<b>konzipieren</b>	Bilder, Bildkonzepte, Prozesse planen, entwerfen, entwickeln	III
<b>mitteilen</b>	andere über ein Bild, ein Bildkonzept, einen Zusammenhang, eine Methode, eine Technik oder eine Idee informieren	I
<b>nutzen</b>	eine bestimmte Technik, ein Material, ein Wissen oder ein Bildkonzept gebrauchen	I
<b>planen</b>	eine bildnerische Idee oder ein gestalterisches Konzept dispoieren, entwerfen und konzipieren	III

<b>Operatoren</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>AFB</b>
<b>präsentieren</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, einen Zusammenhang, eine Methode vorführen, vorzeigen, ausstellen	II
<b>realisieren</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, eine Idee verwirklichen	II
<b>reflektieren</b>	Bilder, Bildkonzepte, Techniken, Prozesse und Zusammenhänge prüfend und vergleichend betrachten, überdenken	III
<b>rezipieren</b>	bildnerische Vorgaben und Inhalte bewusst aufnehmen und individuell wiedergeben	II
<b>umsetzen</b>	eine Idee, ein Vorhaben in Bilder, Modelle, Objekte, Handlungen überführen	II
<b>unterscheiden</b>	zwei oder mehrere Bilder sowie Bildkonzepte und Prozesse zueinander in Beziehung setzen und voneinander abgrenzen	II
<b>untersuchen</b>	Bilder, Bildkonzepte, Techniken, Prozesse und Zusammenhänge erforschen, prüfen	II
<b>verändern</b>	ein Bild in seiner Art oder Beschaffenheit umgestalten, überarbeiten, abwandeln, weiterentwickeln	II
<b>verfremden</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, Teile eines Bildes, eine Technik, einen Prozess oder einen Zusammenhang so verändern, so manipulieren, dass etwas Neues aus dem Bekannten entsteht	II
<b>vergleichen</b>	zwei oder mehrere Bilder sowie Bildkonzepte und Prozesse gegenüberstellen, auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede prüfen und ein Ergebnis formulieren	II
<b>wahrnehmen</b>	ein Bild, ein Bildkonzept oder einen Zusammenhang betrachten, erkennen, mit den Sinnen fühlen, empfinden oder erfassen	I
<b>weiterverarbeiten</b>	ein Bild, ein Bildkonzept, Teile eines Bildes, eine Technik, einen Prozess oder einen Zusammenhang weiterführen	II

# 5. Anhang

## 5.1 Verweise

Das Verweissystem im Bildungsplan 2016 unterscheidet zwischen vier verschiedenen Verweisarten. Diese werden durch unterschiedliche Symbole gekennzeichnet:

Symbol	Erläuterung
<b>P</b>	Verweis auf die prozessbezogenen Kompetenzen
<b>I</b>	Verweis auf andere Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen desselben Fachplans
<b>F</b>	Verweis auf andere Fächer
<b>L</b>	Verweis auf Leitperspektiven

Die vier verschiedenen Verweisarten

Die Darstellungen der Verweise weichen im Web und in der Druckfassung voneinander ab.

### Darstellung der Verweise auf der Online-Plattform

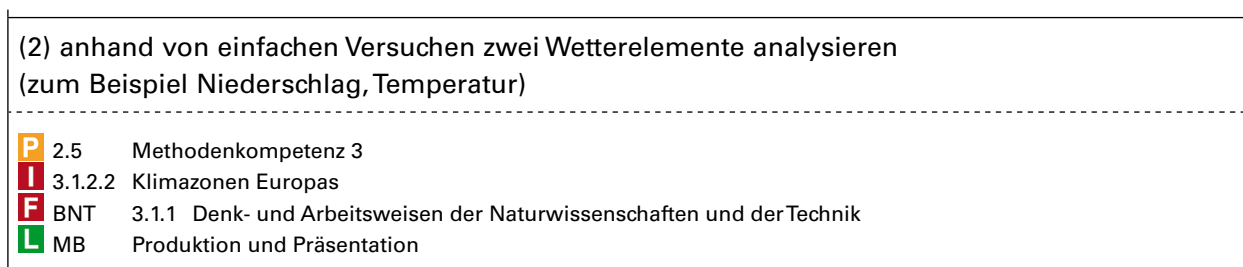
Verweise auf Teilkompetenzen werden unterhalb der jeweiligen Teilkompetenz als anklickbare Symbole dargestellt. Nach einem Mausklick auf das jeweilige Symbol werden die Verweise im Browser detaillierter dargestellt (dies wird in der Abbildung nicht veranschaulicht):



Darstellung der Verweise in der Webansicht (Beispiel aus Geographie 3.1.2.1 „Grundlagen von Wetter und Klima“)

### Darstellung der Verweise in der Druckfassung

In der Druckfassung und in der PDF-Ansicht werden sämtliche Verweise direkt unterhalb der jeweiligen Teilkompetenz dargestellt. Bei Verweisen auf andere Fächer ist zusätzlich das Fächerkürzel dargestellt (im Beispiel „BNT“ für „Biologie, Naturphänomene und Technik (BNT)“):



Darstellung der Verweise in der Druckansicht (Beispiel aus Geographie 3.1.2.1 „Grundlagen von Wetter und Klima“)

## Gültigkeitsbereich der Verweise

Sind Verweise nur durch eine gestrichelte Linie von den darüber stehenden Kompetenzbeschreibungen getrennt, beziehen sie sich unmittelbar auf diese.

Stehen Verweise in der letzten Zeile eines Kompetenzbereichs und sind durch eine durchgezogene Linie von diesem getrennt, so beziehen sie sich auf den gesamten Kompetenzbereich.

Die Schülerinnen und Schüler können		Die Verweise gelten für...
(1) die Sichtweisen von Betroffenen und Beteiligten in Konfliktsituationen herausarbeiten und bewerten (zum Beispiel Elternhaus, Schule, soziale Netzwerke)		
<b>L</b> ←		... die Teilkompetenz (1)
(2) Erklärungsansätze für Gewalt anhand von Beispielsituationen herausarbeiten und beurteilen		
(3) selbstständig Strategien zu gewaltfreien und verantwortungsbewussten Konfliktlösungen entwickeln und überprüfen (zum Beispiel Kompromiss, Mediation, Konsens)		
<b>L</b> ←		... die Teilkompetenzen (2) und (3)
<b>P I</b> ←		... alle Teilkompetenzen der Tabelle

Gültigkeitsbereich von Verweisen (Beispiel aus Ethik 3.1.2.2 „Verantwortung im Umgang mit Konflikten und Gewalt“)

## 5.2 Abkürzungen

### Leitperspektiven

Allgemeine Leitperspektiven	
BNE	Bildung für nachhaltige Entwicklung
BTV	Bildung für Toleranz und Akzeptanz von Vielfalt
PG	Prävention und Gesundheitsförderung
Themenspezifische Leitperspektiven	
BO	Berufliche Orientierung
MB	Medienbildung
VB	Verbraucherbildung

## Fächer des Gymnasiums

Abkürzung	Fach
BIO	Biologie
BK	Bildende Kunst
BKPROFIL	Bildende Kunst – Profulfach
BMB	Basiskurs Medienbildung
BNT	Biologie, Naturphänomene und Technik (BNT)
CH	Chemie
D	Deutsch
E1	Englisch als erste Fremdsprache
E2	Englisch als zweite Fremdsprache
ETH	Ethik
F1	Französisch als erste Fremdsprache
F2	Französisch als zweite Fremdsprache
F3	Französisch als dritte Fremdsprache – Profulfach
G	Geschichte
GEO	Geographie
GK	Gemeinschaftskunde
GR3	Griechisch als dritte Fremdsprache – Profulfach
ITAL3	Italienisch als dritte Fremdsprache – Profulfach
L1	Latein als erste Fremdsprache
L2	Latein als zweite Fremdsprache
L3	Latein als dritte Fremdsprache – Profulfach
LUT	Literatur und Theater
M	Mathematik
MUS	Musik
MUSPROFIL	Musik – Profulfach
NWT	Naturwissenschaft und Technik (NwT) – Profulfach
PH	Physik
PORT3	Portugiesisch als dritte Fremdsprache – Profulfach
RAK	Altkatholische Religionslehre
RALE	Alevitische Religionslehre

Abkürzung	Fach
REV	Evangelische Religionslehre
RISL	Islamische Religionslehre sunnitischer Prägung
RJUED	Jüdische Religionslehre
RRK	Katholische Religionslehre
RSYR	Syrisch-Orthodoxe Religionslehre
RU2	Russisch als zweite Fremdsprache
RU3	Russisch als dritte Fremdsprache – Profulfach
SPA3	Spanisch als dritte Fremdsprache – Profulfach
SPO	Sport
SPOPROFIL	Sport – Profulfach
WBS	Wirtschaft / Berufs- und Studienorientierung (WBS)
WI	Wirtschaft

### 5.3 Geschlechtergerechte Sprache

Im Bildungsplan 2016 wird in der Regel durchgängig die weibliche Form neben der männlichen verwendet; wo immer möglich, werden Paarformulierungen wie „*Lehrerinnen und Lehrer*“ oder neutrale Formen wie „*Lehrkräfte*“, „*Studierende*“ gebraucht.

Ausnahmen von diesen Regeln finden sich bei

- Überschriften, Tabellen, Grafiken, wenn dies aus layouttechnischen Gründen (Platzmangel) erforderlich ist,
- Funktions- oder Rollenbezeichnungen beziehungsweise Begriffen mit Nähe zu formalen und juristischen Texten oder domänenspezifischen Fachbegriffen (zum Beispiel „*Marktteilnehmer*“, „*Erwerbstätiger*“, „*Auftraggeber*“, „*(Ver-)Käufer*“, „*Konsument*“, „*Anbieter*“, „*Verbraucher*“, „*Arbeitnehmer*“, „*Arbeitgeber*“, „*Bürger*“, „*Bürgermeister*“),
- massiver Beeinträchtigung der Lesbarkeit.

Selbstverständlich sind auch in all diesen Fällen Personen jeglichen Geschlechts gemeint.

## 5.4 Besondere Schriftauszeichnungen

### Klammern und Verbindlichkeit von Beispielen

Im Fachplan sind einige Begriffe in Klammern gesetzt.

Steht vor den Begriffen in Klammern „zum Beispiel“, so dienen die Begriffe lediglich einer genaueren Klärung und Einordnung.

Begriffe in Klammern ohne „zum Beispiel“ sind ein verbindlicher Teil der Kompetenzformulierung.

Steht in Klammern ein „unter anderem“, so sind die in der Klammer aufgeführten Aspekte verbindlich zu unterrichten und noch weitere Beispiele der eigenen Wahl darüber hinaus.

### Gestrichelte Unterstreichungen in den gymnasialen Fachplänen

#### **In den prozessbezogenen Kompetenzen:**

Die gekennzeichneten Stellen sind in der Oberstufe (Klassen 10–12) zu verorten.

#### **In den inhaltsbezogenen Kompetenzen:**

Die gekennzeichneten Stellen reichen über das E-Niveau des gemeinsamen Bildungsplans für die Sekundarstufe I hinaus und sind explizit erst in der Klasse 10 zu verorten.







## IMPRESSUM

Kultus und Unterricht	Amtsblatt des Ministeriums für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg
Ausgabe C	Bildungsplanplanhefte
Herausgeber	Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg, Postfach 103442, 70029 Stuttgart in Zusammenarbeit mit dem Landesinstitut für Schulentwicklung, Heilbronner Str. 172, 70191 Stuttgart
Internet	<a href="http://www.bildungsplaene-bw.de">www.bildungsplaene-bw.de</a>
Verlag und Vertrieb	Neckar-Verlag GmbH, Villingen-Schwenningen
Urheberrecht	Die fotomechanische oder anderweitig technisch mögliche Reproduktion des Satzes beziehungsweise der Satzordnung für kommerzielle Zwecke nur mit Genehmigung des Herausgebers.
Bildnachweis	Robert Thiele, Stuttgart
Gestaltung	Ilona Hirth Grafik Design GmbH, Karlsruhe
Druck	Konrad Triltsch Print und digitale Medien GmbH, Ochsenfurt
	Soweit die vorliegende Publikation Nachdrucke enthält, wurden dafür nach bestem Wissen und Gewissen Lizenzen eingeholt. Die Urheberrechte der Copyrightinhaber werden ausdrücklich anerkannt. Sollten dennoch in einzelnen Fällen Urheberrechte nicht berücksichtigt worden sein, wenden Sie sich bitte an den Herausgeber.
	Alle eingesetzten beziehungsweise verarbeiteten Rohstoffe und Materialien entsprechen den zum Zeitpunkt der Angebotsabgabe gültigen Normen beziehungsweise geltenden Bestimmungen und Gesetzen der Bundesrepublik Deutschland. Der Herausgeber hat bei seinen Leistungen sowie bei Zulieferungen Dritter im Rahmen der wirtschaftlichen und technischen Möglichkeiten umweltfreundliche Verfahren und Erzeugnisse bevorzugt eingesetzt.
	<i>Juni 2016</i>
Bezugsbedingungen	Die Lieferung der unregelmäßig erscheinenden Bildungsplanplanhefte erfolgt automatisch nach einem festgelegten Schlüssel. Der Bezug der Ausgabe C des Amtsblattes ist verpflichtend, wenn die betreffende Schule im Verteiler (abgedruckt auf der zweiten Umschlagseite) vorgesehen ist (Verwaltungsvorschrift vom 22. Mai 2008, K.u.U. S. 141). Die Bildungsplanplanhefte werden gesondert in Rechnung gestellt. Die einzelnen Reihen können zusätzlich abonniert werden. Abbestellungen nur halbjährlich zum 30. Juni und 31. Dezember eines jeden Jahres schriftlich acht Wochen vorher bei der Neckar-Verlag GmbH, Postfach 1820, 78008 Villingen-Schwenningen.



PEFC zertifiziert  
Diese Broschüre stammt aus  
nachhaltig bewirtschafteten  
Wäldern und kontrollierten  
Quellen.  
[www.pefc.de](http://www.pefc.de)

**Bildung,  
die allen  
gerecht wird**

*Das Bildungsland*



**Baden-Württemberg**

MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT